

Notation. 6^{ème} degré - Sol - N° Gym :

Difficultés : 9.00 pts (3 Difficultés 6^{ème} à 3.00 pts de la grille dans 3 familles différentes)

DIFFICULTE 1 : DIFFICULTE 2 : DIFFICULTE 3 : x 3.00 pts =

Bonifications : 1.50 pts (maximum) =

Exigences de Composition : 2.50 pts (= 5 x 0.50 pts)

- **EC1** : 1 série acro de min. 2 éléments avec envol dont 1 salto
- **EC2** : 2 salti différents dans le mouvement
- **EC3** : 1 passage gymnique d'au moins 2 sauts différents appel 1 pied, **ET** 1 pirouette de 360° min.
- **EC4** : 3 éléments acrobatiques avec envol en AV, AR et latéral
- **EC5** : 1 saut à l'écart antéropostérieur ≥ 150°

<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
= <input type="text"/>

Difficultés + Bonifications + Exigences de Composition =

Note D =

Note E 10 points (Exécution)	Si 7 éléments au moins reconnus	pas de déduction	<input type="text"/>
	Si 6 éléments reconnus	- 2 pts	<input type="text"/>
	Si 5 éléments reconnus	- 3 pts	<input type="text"/>
	Si 4 éléments reconnus	- 4 pts	<input type="text"/>
	Si 3 éléments ou moins reconnus	- 5 pts	<input type="text"/>

- Fautes d'exécution :

Note E =

Note D + Note E = Note finale =