

Difficultés : 9.0 pts / 3 Difficultés 6<sup>ème</sup> à 3 pts de la grille pris dans 3 familles différentes

DIFF1  DIFF2  DIFF3  → 3 X 3.0 =

Bonifications : 1.50 pt max =

Exigences de Composition : 2.50 pts = 5 x 0.50 pt

EC1 : 1 changement de barres (BS à BI ou BI à BS) exécuté par une Difficulté 6<sup>ème</sup> avec envol

EC2 : 1 élément avec rotation longitudinale 180° mini (E/S comprises)

EC3 : 1 bascule en cours de mouvement

EC4 : 1 tour autour d'une barre (tour AR, pieds mains tour, soleil...)

EC5 : 1 passage du corps en arrière à l'horizontale minimum

=

Difficultés + Bonifications + Exigences de Composition =

Note D

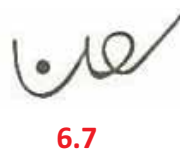
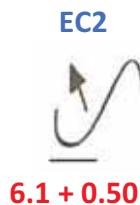
Note E 10 points (Exécution)	Si 7 éléments au moins reconnus	pas de déduction	X
	Si 6 éléments reconnus	- 2 pts	
	Si 5 éléments reconnus	- 3 pts	
	Si 4 éléments reconnus	- 4 pts	
	Si 3 éléments reconnus	-5 pts	

Fautes d'exécution :

Note E =

Note D + Note E = Note Finale =

Sens du mouvement →



= 7 éléments