

Difficultés : 9.0 pts / 3 Difficultés 6^{ème} à 3 pts de la grille pris dans 3 familles différentes

DIFF1 DIFF2 DIFF3 → 3 X 3.0 =

Bonifications : 1.50 pt max =

Exigences de Composition : 2.50 pts = 5 x 0.50 pt

EC1 : 1 changement de barres (BS à BI ou BI à BS) exécuté par une Difficulté 6^{ème} avec envol

EC2 : 1 élément avec rotation longitudinale 180° mini (E/S comprises)

EC3 : 1 bascule en cours de mouvement

EC4 : 1 tour autour d'une barre (tour AR, pieds mains tour, soleil...)

EC5 : 1 passage du corps en arrière à l'horizontale minimum

=
 =

Difficultés + Bonifications + Exigences de Composition = **Note D**

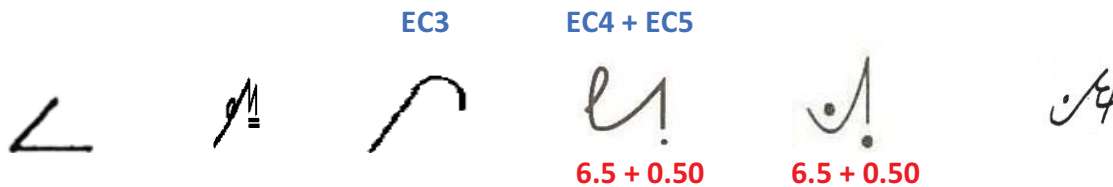
Note E 10 points (Exécution)	Si 7 éléments au moins reconnus	pas de déduction	
	Si 6 éléments reconnus	- 2 pts	- 2 pts
	Si 5 éléments reconnus	- 3 pts	
	Si 4 éléments reconnus	- 4 pts	
	Si 3 éléments reconnus	-5 pts	

Fautes d'exécution :

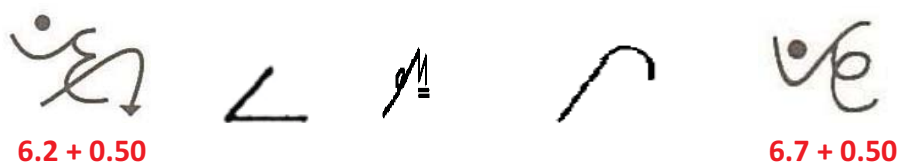
Note E =

Note D + Note E = Note Finale =

Sens du mouvement →



EC2 + EC1



= 6 éléments