

Difficultés : 9.0 pts / 3 Difficultés 6^{ème} à 3 pts de la grille pris dans 3 familles différentes

DIFF1 DIFF2 DIFF3 → 3 x 3.0 =

Bonifications : 1.50 pt max =

Exigences de Composition : 2.50 pts = 5 x 0.50 pt

EC1 : 1 élément acro. Avec/sans envol (sortie exclue) ou 1 ATR de la grille des Difficultés 6^{ème}

EC2 : 1 série gymnique de 2 sauts différents (autre difficulté ou Difficulté 6^{ème})

EC3 : 1 pirouette 360° sur 1 jambe

EC4 : 1 saut à l'écart antéropostérieur ≥ 135°

EC5 : 1 passage proche de la poutre ET 3 longueurs minimum

0.50
/
0.50
0.50
0.50
<input type="text" value="2.00"/>
<input type="text" value="12.50"/>

Difficultés + Bonifications + Exigences de Composition = **Note D**








Note E 10 points (Exécution)	Si 7 éléments au moins reconnus	pas de déduction	
	Si 6 éléments reconnus	- 2 pts	- 2 pts
	Si 5 éléments reconnus	- 3 pts	
	Si 4 éléments reconnus	- 4 pts	
	Si 3 éléments reconnus	-5 pts	

Fautes d'exécution :

Note E =

Note D + Note E = Note Finale =

Sens du mouvement →

	EC5	EC1	EC4	EC3	
Entrée	PP				
		6.5 + 0.30	6.1 + 0.50		
					
	6.1 + 0.50	*	6.1 + 0.30	6.6	

= 6 éléments

* Élément non retenu