

Difficultés : 9.0 pts / 3 Difficultés 6<sup>ème</sup> à 3 pts de la grille pris dans 3 familles différentes

DIFF1 6.2 DIFF2 6.1 DIFF3 6.5 → **3 x 3.0 =** 9

Bonifications : 1.50 pt max = 1.50

Exigences de Composition : 2.50 pts = 5 x 0.50 pt

EC1 : 1 élément acro. Avec/sans envol (sortie exclue) ou 1 ATR de la grille des Difficultés 6<sup>ème</sup>

EC2 : 1 série gymnique de 2 sauts différents (autre difficulté ou Difficulté 6<sup>ème</sup>)

EC3 : 1 pirouette 360° sur 1 jambe

EC4 : 1 saut à l'écart antépostérieur ≥ 135°

EC5 : 1 passage proche de la poutre ET 3 longueurs minimum

0.50
/
0.50
0.50
0.50
2.00
12.50

**Difficultés + Bonifications + Exigences de Composition = Note D**





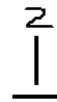
<b>Note E 10 points (Exécution)</b>	Si 7 éléments au moins reconnus	pas de déduction	X
	Si 6 éléments reconnus	- 2 pts	
	Si 5 éléments reconnus	- 3 pts	
	Si 4 éléments reconnus	- 4 pts	
	Si 3 éléments reconnus	-5 pts	

Fautes d'exécution :



Note E = .....  
 Note D + Note E = Note Finale = .....

Sens du mouvement →

PP

	<b>EC5</b>	<b>EC3</b>	<b>EC4</b>	
				
	<b>6.2</b>		<b>6.1 + 0.50</b>	<b>6.1 + 0.30</b>
				<b>Arrêt</b>
				 *

**EC1**

	
<b>6.5 + 0.30</b>	<b>6.3 + 0.30</b>
	<b>6.6 + 0.30</b>
	<b>+ 0.50</b>

**= 8 éléments**

\* Élément non retenu